



Lego Education “Informatik&KI”

Bauanleitungen:

Nr	Aufgabe	Aufbauanleitung	PIN
1 Grundlagen			
01	Restaurant-Neuling	C101	
02	Ein Roboter-Kellner im Einsatz	C102	1302
03	Rettungsflug über den Wald	C103	1303
04	Nachschub aus den Wolken	C104	1304
05	Haushalts-Helferlein	C105	1305
2 Schleifen			
01	Der große Fall	C106	1306
02	Der wirbelnde Freifall	C107	1307
03	Weckruf	C108	1308
04	Das Tick-Tack-Problem	C109	1309
05	Der Beat geht weiter	C110	1310
3 Bedingungen			
01	Game On - Mach dein eigenes Videospiel	C111	1311
02	Ein Level weiter	C112	1312
03	Ozeanläufer	C113	1313
04	Technik der Tiefsee	C114	1314
05	Intelligenter Park	C115	1315

Aufgaben: <https://teach.legoeducation.com/de-de/computer-science/lessons?grade-band=blt863377b603b0d4f9>

Login: <https://identity.lego.com/de-DE/login>

Benutzername: infolab@cs.uni-saarland.de, Passwort: k*nNG8kG/k?sk_H



Nr	Aufgabe	Aufbauanleitung	PIN
4 Variablen			
01	Tor oder Abwehr		
02	Punktejäger		
03	Zeit für ein Nckerchen		
04	Gefühls-Chaos		
05	Wir erfinden ein Spiel		
5 Funktionen			
01	Musikmaschine	C121	
02	Klingender Code	C122	
03	Kunst-Designer	C123	
04	Muster-Party	C124	
05	Cleverer Küchenhelfer	C125	
6 KI & Daten			
01	Tanzpartner	C126	1326
02	Tanztrainer	C127	1327
03	Skateboard-Stunts	C128	1328
04	Superschnelles Skateboard	C129	1329
05	Passwort-Pose	C130	1330

Aufgaben: <https://teach.legoeducation.com/de-de/computer-science/lessons?grade-band=blt863377b603b0d4f9>

Login: <https://identity.lego.com/de-DE/login>

Benutzername: infolab@cs.uni-saarland.de , Passwort: k*nNG8kG/k?sk_H