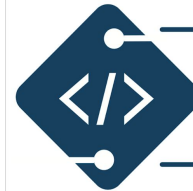




CoderDojo Saar

Herzlich Willkommen!



Info**Lab**Saar

Wo sind wir hier?



- Toiletten: Im Flur links und dann immer geradeaus.
- Vor den Toiletten: Automat für Kaffee und andere Getränke.
- Ihr könnt natürlich euch mit eurem Projekt/eurer Gruppe auf den Flur setzen.
- Ihr könnt auch jederzeit eine Pause machen, z.B. auch auf dem Innenhof.
- Essen und Trinken bitte nicht im InfoLab über eurem Laptop :)

Ablauf heute



- Begrüßung
- Projekte bis ca. 16:30 Uhr
- Ab **16:30** Uhr:
Ihr präsentiert eure
Ergebnisse
- Verabschiedung
- Ende um 17 Uhr

— — —



Rückschau

Informatik Bieber





Einladungen

Make-it.saarland Maker-Wettbewerb



Es können Projekte zu allen Themen des Makings (Programmieren, Robotik, 3D-Druck, ...) in den Kategorien Innovation und Nachhaltigkeit eingereicht werden.

Alle können mitmachen! Antreten kann man in den Altersgruppen:
Grundschule, Sekundarstufe 1 (Klasse 5-9), Sekundarstufe 2 (Klasse 10-13) und Erwachsene.

Als Minicontrolleur wird Calliope kostenlos zur Verfügung gestellt, andere Hardware kann beantragt werden.

Termine:

15.02.2023, 15-18 Uhr | **Grundlagen Kurs Calliope** | Ort: InfoLabSaar |

Anmeldung per Mail an: infolab@cs.uni-saarland.de

Auf die Gewinner warten tolle Preise! Wir freuen uns auf eure Einreichungen!



Was könnt ihr heute machen?

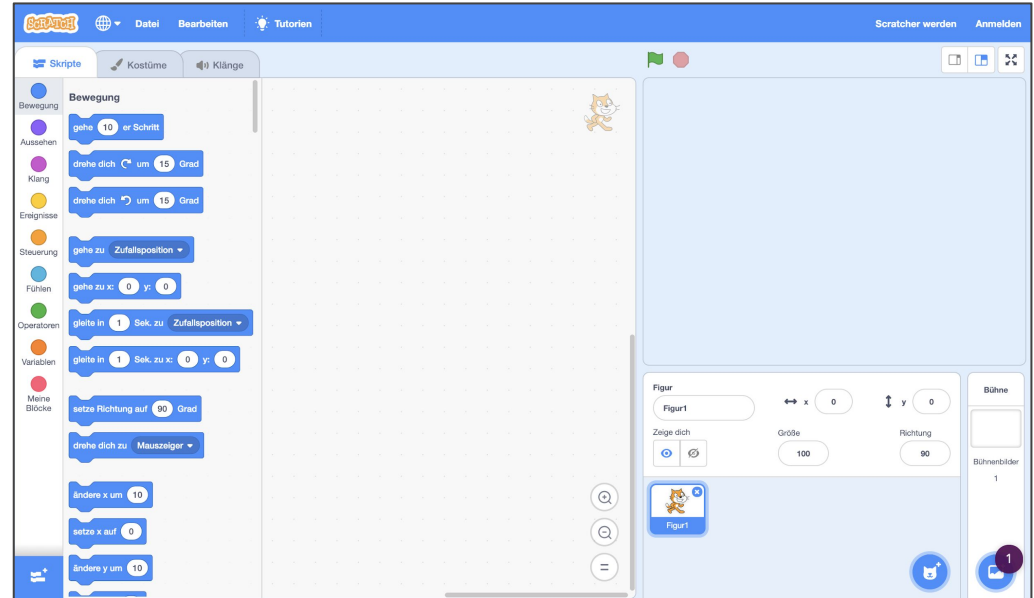


Guter Start: Hour of Code, dann Scratch



studio.code.org/s/mc

Probiere es jetzt aus



Probewettbewerb Jugendwettbewerb Informatik



Jugendwettbewerb Info

Probewettbewerb

16.01. - 23.02.2023

→ [Infos zum Probewettbewerb](#)



1. Runde

27.02. bis 12.03.2023

2. Runde

24.04. bis 08.05.2023

3. Runde

01.09. bis 20.11.2023

Astro Pi

<https://astro-pi.org/>

Bis 19 Jahren

22.09.2022 – 17.03.2023



AstroPi einreichen 1/2

http://missions.astro-pi.org/mz/code_submissions/new

Dokumentation:

<https://github.com/astro-pi/python-sense-hat/blob/master/docs/api.md#sense-hat-api-reference>

main.py

```

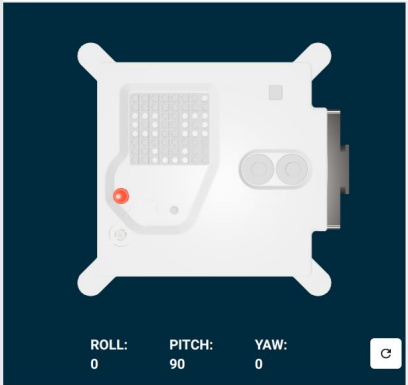
1 # Import the libraries
2 from sense_hat import SenseHat
3 from time import sleep
4
5 # Set up the Sense HAT
6 sense = SenseHat()
7 sense.set_rotation(270, False)
8
9 # Set up the colour sensor
10 sense.color.gain = 60 # Set the sensitivity
   of the sensor
11 sense.color.integration_cycles = 64 # The
   interval at which the reading will be taken
12
13 # Add colour variables and image
14
15 # Display the image

```

▶ Run

Visual Output

Text Output



ROLL: 0


PITCH: 90

YAW: 0

C


Space Station Control Panel

TEMPERATURE




13°C

PRESSURE



1013hPa

HUMIDITY



45%

COLOUR PICKER

MOTION

No

Yes

TIMER

00:00

12

AstroPi einreichen 2/2

YOUR PROGRAM MUST:


1. Run free of errors ☐
2. Require no user input ☐
3. Use the colour and luminosity sensor ☐
4. Complete in under 30 seconds ☐
5. Use the LEDs ☐

This will be checked automatically each time you click on 'Run'.

Please make sure that your team name, program, and images follow the [Mission Zero official guidelines](#). Otherwise your program will not be able to run on the International Space Station.

SUBMIT YOUR PROGRAM

Once your program is ready, enter your classroom code to continue to the submission form. Mentors need to register for a classroom code at astro-pi.org/mission-zero.

 Run your experiment to make sure it meets the criteria

Classroom code

Team name

Your team name can be up to 8 characters long and can only contain alphanumeric characters and underscores. Please note that after you click on 'Add your team', you will not be able to change your team name.

Add your team

AstroPi einreichen 2/2

Please do not include team members' last names.

Team member's first name

Kerstin **Nur euer Vorname!**

Team member's age (enter a number)

17

Team member's gender

Female

Team member's first name

Team member's age (enter a number)

Team member's gender

Please select...

+ Add team member

Update team

Material-Webseite

KATEGORIEN

App
App-Entwicklung
Buch
Event
Hardware
Kurs
Lehrerhandreichung
Lernkarten
Mentoring
Microkontroller
Online-Editor
Projektideen
Roboter
Software
Spiel
Tool
Tutorial
Unterrichtsmaterial
Wettbewerb

SCHLAGWÖRTER

3D-Druck AppInventor AR
Arduino Aseba B.O.B.3
Blockly C++
Calliope mini
Codes Cospaces CSS
CS Unplugged
Cyberkriminalität Datenbanken Drohne
Hour of Code
HTML Internet Java JavaScript
KI Kniwwelino Kryptologie
Lego Mindstorms Lego WeDo
Logo MakeyMakey Making
mBot Micro:bit Minecraft
Oxocard Ozobot Python Ruby
Scratch scratchJr
Snap! SQL Swift Thinkable Thymio
Turingmaschinen VR
Snap! SQL Swift Thinkable Thymio
Turingmaschinen VR

material.coderdojo-saar.de

Programmieren, Informatik
usw.

Suche ...

KATEGORIEN

App
App-Entwicklung
Buch
Event
Hardware
Kurs
Lehrerhandreichung
Lernkarten
Mentoring
Microkontroller
Online-Editor
Projektideen
Roboter
Software
Spiel
Tool
Tutorial
Unterrichtsmaterial
Wettbewerb

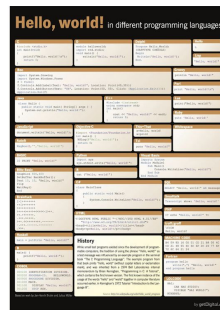
SCHLAGWÖRTER

3D-Druck AppInventor AR
Arduino Aseba B.O.B.3
Blockly C++
Calliope mini
Codes Cospaces CSS
CS Unplugged
Cyberkriminalität Datenbanken Drohne
Hour of Code
HTML Internet Java JavaScript
KI Kniwwelino Kryptologie
Lego Mindstorms Lego WeDo
Logo MakeyMakey Making
mBot Micro:bit Minecraft
Oxocard Ozobot Python Ruby
Scratch scratchJr
Snap! SQL Swift Thinkable Thymio
Turingmaschinen VR
Snap! SQL Swift Thinkable Thymio
Turingmaschinen VR

ARCHIVE

März 2019

Poster „Hello World“



<https://www.getdigital.de/Hello-World-Poster.html>

20. März 2019 Hardware

Spiel „Programmiersprachen Trumpf“



<https://www.getdigital.de/Programmiersprachen-Supertump.html>



ffen **Material** Mentoren FAQ Impressum

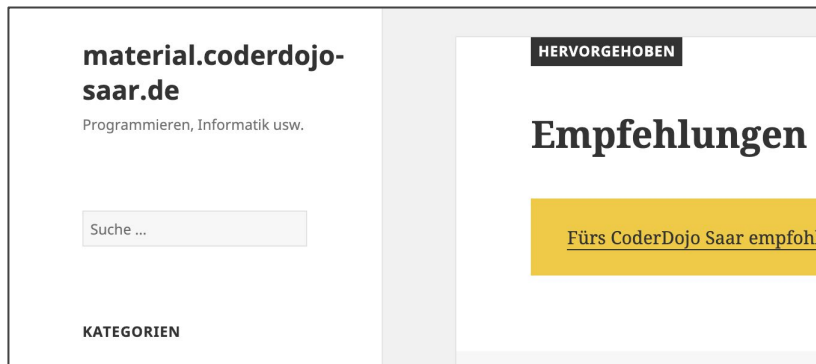
NEWSLETTER

Halte mich auf dem Laufenden

email address

SUBSCRIBE

Wo sind die Links?



material.coderdojo-saar.de

Empfehlungen für das CoderDojo Saar

- Roboter Dash
- Programmiersprache Python
- Online-Editor für Python etc.: repl.it
- Python-Editor Mu, z.B. für die Python-Bibliothek PyGame Zero
- Programmierung der Drohne Parrot Mambo
- Programmiersprache Scratch

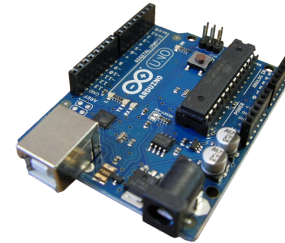
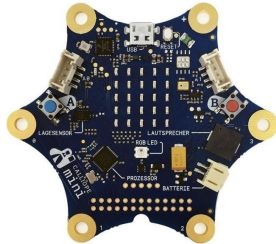
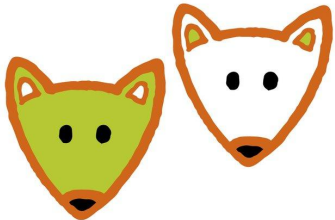
Hour of Code

- Angry Birds etc.
- Star Wars
- Flappy Code
- Minecraft: Abenteurer, Designer, Hero's Journey, Aquatic Voyage
- Anna und Elsa
- Dance Party: Eins, Zwei
- Lightbot
- Run Marco!
- Compute it!
- Little Dot Adventures
- Alle „Hour of Code“-Tutorials



www.coderdojo-saar.de
material.coderdojo-saar.de

Viel Spass!



HOUR
OF
CODE