
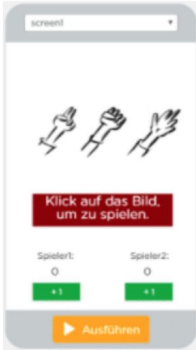





# AppCamps - Javascript

Online-Version mit klickbaren Links: [www.coderdojo-saar.de/appcamps-javascript](http://www.coderdojo-saar.de/appcamps-javascript)

<b>Vorkenntnisse:</b> keine	<b>Voraussetzung:</b> Web-Browser mit Internetzugang
-----------------------------	--

<p><b>1: Wahrheitskugel</b></p>  <p>Schüler lernen die Programmierumgebung kennen und erstellen eine Wahrheitskugel App.</p> <p><b>Inhalte:</b>      Listen      Zufall      Zusammenspiel Design &amp; Programmierung</p>	<p><b>2: Schere-Stein-Papier</b></p>  <p>Schüler programmieren ein Spiel, bei dem per Zufall ein Bild (Schere, Stein oder Papier) ausgewählt wird. Die Punkte werden in einer Variable gespeichert.</p> <p><b>Inhalte:</b>      Funktionen      If-Else Anweisungen      Zufall und Variablen</p>	<p><b>3: Vokabelapp</b></p>  <p>Schüler entwickeln ein Vokabeltraining, bei dem Vokabeln und Bilder in parallelen Listen organisiert sind und richtige Antworten gezählt werden.</p> <p><b>Inhalte:</b>      Funktionen      Listen      Screens</p>
<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Startvideo</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Startvideo</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Startvideo</a></p>
<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Lernkarten</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Lernkarten</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Lernkarten</a></p>
<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Abschlussvideo</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Abschlussvideo</a></p>	<p><input type="checkbox"/> <a href="#">Abschlussvideo</a></p>