



AppCamps - Javascript

Online-Version mit klickbaren Links: www.coderdojo-saar.de/appcamps-javascript

Vorkenntnisse: keine	Voraussetzung: Web-Browser mit Internetzugang
-----------------------------	--

<p>1: Wahrheitskugel</p>  <p>Schüler lernen die Programmierumgebung kennen und erstellen eine Wahrheitskugel App.</p> <p>Inhalte: Listen Zufall Zusammenspiel Design & Programmierung</p>	<p>2: Schere-Stein-Papier</p>  <p>Schüler programmieren ein Spiel, bei dem per Zufall ein Bild (Schere, Stein oder Papier) ausgewählt wird. Die Punkte werden in einer Variable gespeichert.</p> <p>Inhalte: Funktionen If-Else Anweisungen Zufall und Variablen</p>	<p>3: Vokabelapp</p>  <p>Schüler entwickeln ein Vokabeltraining, bei dem Vokabeln und Bilder in parallelen Listen organisiert sind und richtige Antworten gezählt werden.</p> <p>Inhalte: Funktionen Listen Screens</p>
<p><input type="checkbox"/> Startvideo</p>	<p><input type="checkbox"/> Startvideo</p>	<p><input type="checkbox"/> Startvideo</p>
<p><input type="checkbox"/> Lernkarten</p>	<p><input type="checkbox"/> Lernkarten</p>	<p><input type="checkbox"/> Lernkarten</p>
<p><input type="checkbox"/> Abschlussvideo</p>	<p><input type="checkbox"/> Abschlussvideo</p>	<p><input type="checkbox"/> Abschlussvideo</p>