



AppCamps

Online-Version dieses Blattes mit klickbaren Links: www.coderdojo-saar.de/appcamps

Vorkenntnisse: keine	Voraussetzung: * Web-Browser mit Internetzugang. Kein IE! * <input type="checkbox"/> GoogleMail-Adresse * <input type="checkbox"/> Emulator installieren: Mac , Windows , Linux
--------------------------------	--

				
Katzen App Kennenlernen des App Inventors und Entwicklung der ersten eigenen App.	Wahrheitskugel App Eine Antwort zufällig aus einer Liste auswählen, die App sprechen lassen (Text-to-Speech)	Zeichen App Eine App um zu zeichnen. Farben werden „gemischt“ und Bilder werden gespeichert.	Spiele App Ein einfaches aber reales Spiel für das Handy. Punkte werden gezählt und angezeigt.	Quiz App Erst wird das Quiz an sich entwickelt, dann die Inhalte. Schüler entwickeln eigene Quiz Apps.
1	2	3	4	5 - 7

[Einführungsvideo](#) Link zum App Inventor: ai2.appinventor.mit.edu

1. Katzen App - Design und Programmierung

<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Emulator	<input type="checkbox"/> Live-Test	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
---	---	---	--	---

2. Wahrheitskugel App - Listen

<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
---	---	---

3. Zeichen App - Farbmischung, Bits & Bytes und Datenbanken

<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
---	---	---

4. Spiele App - Variablen und Events

<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
---	---	---

5. Quiz App - If-Then-Else und Methoden

<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten: Teil 1 , Teil 2	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo
<input type="checkbox"/> Startvideo	<input type="checkbox"/> Lernkarten	<input type="checkbox"/> Abschlussvideo

So kann es weiter gehen: [Zufallszahl raten](#)